

Zoom sur les (en)jeux du monde virtuel

► **Dans le cadre de sa campagne de sensibilisation 2011**, la plate-forme de prévention de l'Espace jeunesse d'Erguël organise diverses activités liées à l'univers des jeux vidéo, vendredi de 18 h à 21 h et samedi de 9 h à 12 h, à la salle de spectacles à Saint-Imier.

► **Ouvert à tous**, cet événement permettra à chacun de s'informer et de prendre conscience des risques engendrés par une utilisation inappropriée des jeux vidéo.

► **Divers spécialistes** animeront des forums de discussion et seront à disposition pour renseigner et conseiller le public.

Après s'être attaquée l'an dernier au thème des pressions de groupe, de l'influence et du harcèlement, la plate-forme de prévention de l'Espace jeunesse d'Erguël (EJE) – qui réunit une soixantaine d'intervenants en lien plus ou moins direct avec les jeunes, tels des représentants des écoles, des paroisses, des groupes de parents ou des réseaux associatifs – a choisi d'aborder cette année le sujet des jeux vidéo.

Le premier événement d'une série qui se poursuivra jusqu'en mai se déroulera cette fin de semaine à la salle de spectacles à Saint-Imier, sous forme de soi-



Le public aura l'occasion de se familiariser et de s'informer sur l'univers et les risques des jeux vidéo, cette fin de semaine à Saint-Imier.

PHOTO ROGER MEIER

rée, respectivement de matinée d'information et de prévention destinées à tout un chacun, des adolescents aux parents, en passant par les personnes du troisième âge.

Découverte du marché

Pour ce premier rendez-vous, le groupe de travail de la plate-forme de prévention s'est assuré la collaboration de connexion 3d (groupe jeunesse de l'arrondissement jurassien des églises réformées Berne-Jura-Soleure), de Santé bernoise, ainsi que du Centre de formation professionnelle Industrie, qui mettra à disposition les jeux et le matériel.

Le public sera accueilli de manière ludique, puisqu'il aura l'occasion de tester une quaran-

taine de jeux et de découvrir ainsi une large palette de ce qu'offre le marché actuellement. Des joueurs expérimentés aiguilleront les visiteurs.

En outre, plusieurs professionnels et spécialistes seront présents pour répondre aux questions du public. Ils animeront également plusieurs forums de discussion et de réflexion, qui aborderont les questions de la violence des jeux, du temps consacré aux consoles et de la dépendance et des risques de désocialisation.

«L'objectif est d'informer un maximum et de rendre les gens attentifs au fait que ces jeux vidéo ne sont pas sans danger. Car il est indéniable que les jeunes passent de plus en plus de temps sur leurs iPhone ou leurs

consoles. Mais nous voulons aussi montrer qu'il n'y a pas que du mauvais», explique Cyril Miserez, animateur à l'EJE.

A noter que d'autres activités en lien avec la thématique du monde virtuel seront mises sur pied d'ici au mois de mai, dont une conférence-débat à l'attention des parents et animée par le psychiatre et psychanalyste Serge Tisseron, ou encore une journée de formation continue pour les professionnels du travail social. En outre, la coopérative culturelle Espace Noir développera ce thème lors de l'un de ses prochains «infokiosques», en proposant des films ou conférences sur le sujet, et en mettant à disposition de la documentation.

CÉLINE LO RICCO CHÂTELAIN